

Programmation Effective – Examen

matthieu.gallet@ens-lyon.fr

lundi 5 mai 2008

Pour cet examen, vous devez être par équipes de 3, avec seulement une machine par équipe, pour être plus proches des conditions réelles. Vous disposez de 5 heures pour résoudre le plus grand nombre de problèmes parmi ceux donnés.

Problèmes sélectionnés :

- Problem H : Shovelling Snow (<http://acm.uva.es/p/v108/10863.html>)
- Problem D : Splat, Inc. (<http://acm.uva.es/p/v108/10873.html>)
- Problem A : Moliu Fractions (<http://acm.uva.es/p/v111/11148.html>)
- Problem K : Improved tic-tac-toe (<http://acm.uva.es/p/v112/11229.html>)
- Problem J : Joyful Ride (<http://acm.uva.es/p/v111/11184.html>)
- Problem A : An antiarithmetic permutation (<http://acm.uva.es/p/v111/11129.html>)
- Problem I : Ingenuous Cubrency (<http://acm.uva.es/p/v111/11137.html>)
- Problem A : Temple of Dune (<http://acm.uva.es/p/v104/10439.html>)
- Problem G : Mr. Azad and His Son!!!! (<http://acm.uva.es/p/v104/10490.html>)
- Problem G : World Cup Noise (<http://acm.uva.es/p/v104/10450.html>)
- Problem F : Farey sequences (<http://acm.uva.es/p/v104/10408.html>)